

Festival e-magine

La transformation digitale bouleverse tous les aspects de nos vies : travail, loisirs, éducation... La Ville de Sevran lance un nouveau temps fort dédié à ces évolutions, le festival e-magine, avec l'envie de promouvoir la culture numérique et se questionner ensemble sur ses opportunités et dangers. Intelligence artificielle, arts numériques, robotique, jeux vidéos... Au programme, cinq jours d'ateliers, rencontres et expositions pour aborder les multiples facettes du numérique sans être ni craintifs, ni naïfs.

Au programme

- **Du 23 avril au 4 mai**
Exposition art numérique
« Flou focus »
Installation numérique lumineuse, « Flou focus » invite le spectateur à une expérience sensorielle unique. Au coeur de la chapelle de la Fossée, les formes et couleurs projetées jouent avec les peintures murales du lieu, créant un univers dynamique et hypnotique qui invite à la contemplation et à la réflexion. Les spectateurs sont invités à se déplacer dans l'espace, accompagnés d'un guide, pour découvrir les différentes perspectives offertes par l'oeuvre et ainsi découvrir la chapelle revisitée. « Flou focus » a été créée spécialement pour le festival e-magine par Fred Sapey-Triomphe, artiste numérique formé aux Beaux-Arts de Paris et de Kyoto (Japon).
Tout public
 - **/!\ Attention, changement des dates annoncées dans le programme :**
Visites d'environ 1 demi-heure
 - **Jeudi 25 avril de 14h à 17h : visite libre en présence de l'artiste**
Samedi 27 avril de 10h à 11h30 : visite libre commentée par un.e médiateur.rice
Jeudi 2 mai de 14h à 17h: visite libre commentée par l'artiste
Vendredi 3 mai de 14h à 16h : visite libre commentée par un.e médiateur.rice
Samedi 4 mai de 10h à 11h30 : visite libre commentée par un.e médiateur.rice
 - **Chapelle de la Fossée (28, av. du Général-Leclerc)**
 - **Gratuit**
-

- **Mardi 23 avril**
Escape game numérique
« Escape cosmos »
Partez en expédition sur la planète Palora qui contient un nouveau minéral capable de pallier l'épuisement des ressources d'énergie sur terre. De nombreux mécanismes électroniques vous permettront d'accéder à la précieuse ressource le plus vite possible afin de sauver les générations futures. Cet escape game (jeu d'énigmes dont l'objectif est de résoudre une enquête en équipe dans un temps imparti) conçu par Smarteo propose une expérience unique en totale immersion dans l'espace pour un apprentissage original de la robotique et de la programmation.
Dès 9 ans - Trois sessions : 17h, 18h30 et 20h (6 participants par session) - Médiathèque L'@telier (27, rue Pierre-Brossolette) -Gratuit sur inscription au 01 41 52 45 90
-

- **Mercredi 24 avril**
Jeu vidéo
Tournoi Mario Kart
La bibliothèque Elsa-Triolet propose un tournoi pour réunir tous les âges autour du célèbre Mario Kart. Le jeu proposé ? Mario Kart Deluxe 8 sur console Switch (sur grand écran), un jeu de courses coloré, rythmé et semé d'embûches où chaque joueur devra se défier pour arriver le premier ! Quatre groupes de quatre joueurs s'affrontent tour à tour. Le gagnant de chaque groupe se qualifie pour la finale, le but étant bien sûr d'obtenir la première place du tournoi.
Tout public - De 14h30 à 17h30 - Bibliothèque Elsa-Triolet (9, place Elsa-Triolet) - Gratuit sur inscription au 01 41 52 45 80
-

- **Mercredi 24 avril**
Atelier
S'initier à la robotique
En partenariat avec Smarteo, la médiathèque Albert-Camus propose un atelier robotique. Les enfants apprennent étape par étape à manipuler et programmer des robots éducatifs au travers d'activités créatives et en utilisant une multitude d'outils et accessoires. Ils développent leur culture digitale de manière ludique, tout en étant accompagnés individuellement.
Jauge limitée : 10 participants par atelier - Dès 9 ans - Atelier tout public à 15h - Atelier pour les centres de loisirs à 9h30 - Médiathèque Albert-Camus (6, rue de la Gare) - Gratuit sur

- **Mercredi 24 avril**

Jeu vidéo

Tournoi e-sport

La Micro-Folie, en partenariat avec l'association Sport Century, organise un tournoi FC 24. L'occasion parfaite pour les passionnés de football et de jeux vidéo de se mesurer dans des matchs endiablés, que vous soyez un as de la passe, un maître du dribble ou un stratège hors pair. Plusieurs lots à remporter dont une Playstation 5 pour le grand vainqueur. À noter : l'évènement sera retransmis en direct sur Twitch (chaîne CenturyPlay).

Dès 11 ans - De 17h30 à 22h - Micro-Folie (14, av. Dumont d'Urville) - Gratuit sur inscription au 01 41 52 49 16

- **Vendredi 26 avril**

Atelier participatif

La fresque des écrans

Inspirée de la fresque du climat, la fresque des écrans est un jeu d'intelligence collective qui vise à comprendre le fonctionnement du numérique pour en évaluer les dangers et les opportunités. Un atelier participatif qui permet à chacun, enfant et adulte, de décrypter les mécanismes de la numérisation de notre société et d'identifier des actions concrètes pour un usage serein des écrans.

En partenariat avec la maison de quartier Marcel-Paul - Dès 11 ans - À 18h - Bibliothèque Marguerite-Yourcenar (Place Nelson Mandela) - Gratuit sur inscription au 01 41 52 45 71

- **Samedi 27 avril**

Café philo

Les enjeux de l'intelligence artificielle

Le philosophe Raphaël Serrail anime un Café philo à la médiathèque Albert-Camus sur la thématique « L'intelligence artificielle peut-elle rivaliser avec l'intelligence humaine ? ». L'occasion de s'interroger ensemble sur les opportunités mais aussi les risques que représente cette nouvelle technologie.

Raphaël Serrail a créé en 1994 l'association l'Instet-Formation avec pour objectif de désenclaver la philosophie pour la mettre au service de tous les publics. En partenariat avec l'Université participative inter-âges de Sevrans

Tout public - À 15h - Médiathèque Albert-Camus (6, rue de la Gare) - Entrée libre

- **Exposition art numérique**

Raconte moi tes Beaudottes, raconte moi ton quartier

« Raconte moi tes Beaudottes, raconte moi ton quartier » est un projet d'actions culturelles porté par la Micro-Folie pour accompagner le programme de rénovation urbaine du quartier des Beaudottes. Dans ce cadre, Fred Sapey-Triomphe, artiste numérique et enseignant au département arts plastiques de Sevrans, a mené quatre stages de création numérique au sein du fab lab de la Micro-Folie. L'objectif des stages : permettre aux habitants d'exprimer leur créativité et la vision de leur environnement proche avec des outils de création numérique (stop motion, création 3D). Retrouvez dans cette exposition les oeuvres numériques créées par les participants des ateliers.

Tout public - À 18h - Micro-Folie (14, av. Dumont d'Urville) - Entrée libre

Direction des Affaires culturelles

Email

culture@ville-sevrans.fr

Téléphone

[01 49 36 51 75](tel:0149365175)

Adresse

6 avenue Robert-Ballanger

93270 SEVRANS

France

Horaires :

Mardi : 13h30 à 17h30

Mercredi : 9h30 à 12h et 13h30 à 17h30

Judi : 9h30 à 12h

Vendredi : 13h30 à 17h30

Contact billetterie: billetterie@ville-sevrans.fr (billetterie[at]ville-sevrans[dot]fr)

